



COD.2301004 "CREACIÓN DE ENTORNOS MULTIUSUARIO E INTELIGENCIA ARTIFICIAL CON UNITY3D"

14/03 - 16/03 | PRESENCIAL VIRTUAL (12 HORAS)

HORARIO 9:30 - 13:30

El objetivo de este taller es introducir conceptos avanzados respecto a la creación y desarrollo de aplicaciones multiplataforma a través del motor gráfico Unity3D incluyendo entornos Multiusuario/Multijugador e Inteligencia Artificial (AI)

REQUISITOS PREVIOS:

Hacen falta conocimientos previos de Unity3D (manejo de interfaz y scripting básico).

Se requiere un ordenador que cumpla con los requisitos mínimos de programación con Unity3D (se pueden consultar aquí → <https://docs.unity3d.com/Manual/system-requirements.html>).

DIRIGIDO A:

Cualquier profesional independientemente del sector, que quiera introducirse en conceptos más avanzados dentro de Unity como son los entornos multiusuario/multijugador o la Inteligencia Artificial.

Este curso está especialmente indicado para perfiles orientados a la tecnología, desarrolladores/as de software que quieran ampliar sus conocimientos de Unity.

PROGRAMA DEL CURSO:

- **SISTEMAS MULTIUSUARIO/MULTIJUGADOR**
 - Introducción a las opciones de desarrollo multiusuario integradas en Unity3D
 - Instalación de Netcode for GameObjects
 - Creación de una escena básica con NetworkManager y opciones Cliente/Servidor
 - Añadiendo objetos compartidos, sincronización automática en red
 - Scripting: variables compartidas, ServerRpc, ClientRpc
 - Sincronizando animaciones

- **INTELIGENCIA ARTIFICIAL**
 - Introducción a la Inteligencia Artificial en Unity
 - Mallas de Navegación



- Máquinas de Estado Finito
- Árboles de Comportamiento
- Integración de las diferentes opciones de IA

DOCENTE:

[ENARA ARTETXE GONZÁLEZ](#) - Experta en tecnologías de Realidad Extendida (XR), con más de doce años de experiencia en su aplicación en ámbitos de salud, industria, videojuegos y educación. CTO de CreativiTIC, empresa dedicada a humanizar la tecnología inmersiva, y desarrolladora principal de la plataforma educativa para el Metaverso MetAClass. Profesora asociada en la Universidad de Deusto, donde imparte las asignaturas "Multimedia Interactiva y Videojuegos" y "Desarrollo de aplicaciones de Realidad Virtual y Aumentada" en los grados de TCAM e Ingeniería Informática.

PRECIO CURSO PRESENCIAL VIRTUAL

300€ +IVA

366€ (IVA INCLUIDO)

(12 HORAS)